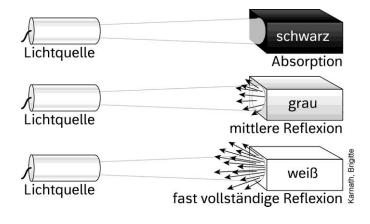
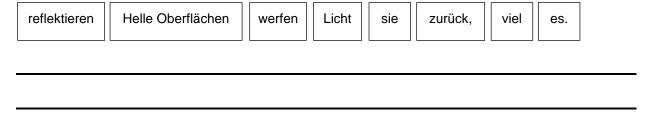
## III Licht trifft auf Oberflächen

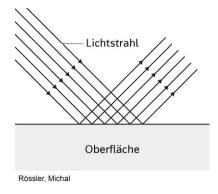


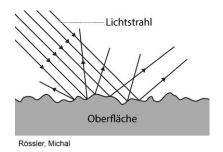
1. Bringe folgende Satzbausteine in die richtige Reihenfolge.



sie absorbieren. Licht verschlucken Dunkle Oberflächen viel es

2. Ordne den Bildern die richtigen Merkmale zu.





Raue Oberfläche

Glatte Oberfläche

Reflektiert das Licht in eine ganz bestimmte Richtung.

Wirft das Licht in alle Richtungen zurück.